

DEFINICE 3D modelování/sochařství

3D sochařství je v užším slova smyslu pokročilejší 3D modelování, co je však 3D modelování?

„Před tvorbou aplikací, jako jsou ZBrush a Mudbox, se 3D modelování skládalo především z techniky modelování boxů, které vytvořily tvory, postavy a prostředí ve všem, od filmu po videohry. Nicméně, jak čas pokročil, tak i aplikace používané k vytvoření těchto 3D modelů.

Skulptování může být na první pohled poněkud skličující, protože je to velmi odlišný přístup než tradiční modelování a doslova je jako vyřezávání do hlíny pouze v digitálním prostředí.“

Viz. <https://www.pluralsight.com/blog/film-games/need-know-sculpt-3d-modeler>